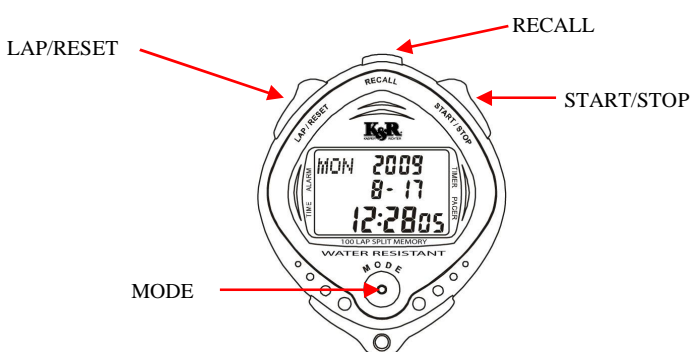


# K&R Stoppuhr MEMORY Master



START/STOP	Zeitmessung starten/beenden
LAP/RESET	Zwischenzeit-/Rückstelltaste
MODE	Auswahl der Funktion
RECALL	Speicherabruf

## 1. Funktionen / Technische Daten

- Stoppuhr mit 1/100 Sek. Ablesegenauigkeit (max. 9 Std. 59 Min.)
- 999 Zwischenzeiten (mit Anzeige der schnellsten, langsamsten und durchschnittlichen Zeit) erfassbar
- Gleichzeitige Anzeige der letzten Rundenzeit (bzw. Zeitdifferenz zwischen Sportlern) und Gesamtzeit
- 100 Speicherplätze (LAP & SPLIT) nachträglich abrufbar
- Frei programmierbarer Dual Countdown Timer (1/10 Sek. bis 9 Std. 59 Min)
- Stroke - Schlagzahlmessung
- Pace – Voreingestellter Taktgeber
- Datum und Uhrzeit (12/24h)
- Einstellbarer Alarm
- Wasserdicht bis 50m (5ATM)

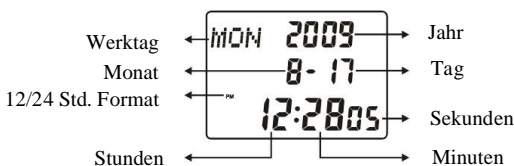
Abmessung (H x B x T):	66 x 80 x 22 mm
Gewicht:	58 Gramm
Batterie:	CR2032

## 2. Anzeigeelemente

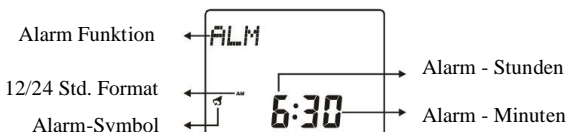
Die Anzeige besteht aus einem dreizeiligen Display. Im Stoppuhrmodus wird Ihnen dort in der oberen Zeile die Zeit der letzten Runde (LAP), in der mittleren Zeile die Gesamtzeit seit Beginn der Zeitmessung und in der unteren Zeile die aktuelle laufende Gesamtzeit angezeigt.

Mit der Taste [MODE] wählen Sie die benötigte Funktion der Stoppuhr aus.

### Display im Uhrzeit Modus



### Display im Alarm Modus



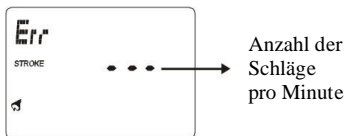
### Display im Stoppuhr Modus



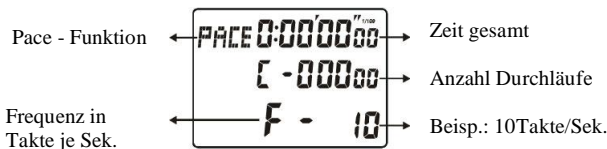
### Display im Timer Modus



### Display im Stroke Modus



### Display im Pace Modus



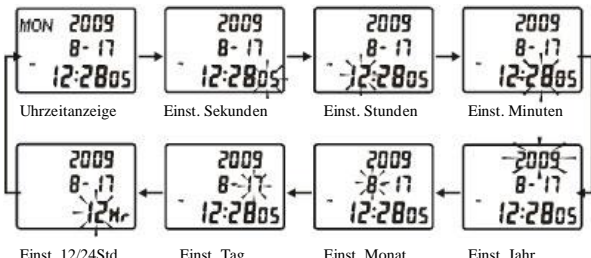
## 3. Datum & Uhrzeit einstellen

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die Uhrzeitfunktion aus.

Betätigen Sie hier für ca. 2 Sek. die Taste [RECALL], bis die Sekunden blinken, die Einstellung dieser erfolgt danach mit [START/STOP].

Betätigen Sie die Taste [LAP/RESET] um zu den Stunden zu wechseln, die Einstellung erfolgt mit [START/STOP].

Mit der Taste [LAP/RESET] wechseln Sie zwischen – Sekunden – Stunden – Minuten – Jahr – Monat – Tag – 12/24h Format – welches Sie immer mit der Taste [START/STOP] einstellen können.



Mit der Taste [RECALL] beenden Sie die Einstellung, bzw. wenn Sie länger als 30 Sek. keine Taste betätigen.

## 4. Alarmzeit einstellen, aktivieren, deaktivieren

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die Alarmfunktion aus.

Betätigen Sie hier für ca. 2 Sek. die Taste [RECALL], bis die Stunden blinken, die Einstellung dieser erfolgt danach mit [START/STOP].

Betätigen Sie die Taste [LAP/RESET] um zu den Minuten zu wechseln, die Einstellung erfolgt mit [START/STOP].

Mit der Taste [RECALL] beenden Sie die Einstellung, bzw. wenn Sie länger als 30 Sek. keine Taste betätigen.

Mit der Taste [START/STOP] können Sie den Alarm an- bzw. abschalten. Dies wird durch das Symbol links im Display angezeigt.

## 5. Stoppuhrfunktionen und Speicherabruf

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die Stoppuhrfunktion aus.

Um eine **Zeitmessung** zu **starten**, betätigen Sie die Taste [START/...], die Zeit beginnt in der unteren Zeile zu zählen.

Um eine **Zeitmessung** zu **beenden**, betätigen Sie die Taste [.../STOP], die Zeit bleibt stehen, im Display wird „STOP“ und die dazugehörige Zeit angezeigt.

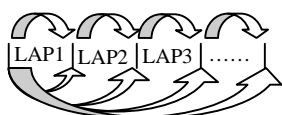
### ODER

Um eine **Zwischenzeit (LAP) angezeigt** zu bekommen betätigen Sie die Taste [LAP/...], die Zeit läuft in der unteren Zeile weiter! Der Rundenzähler links oben zählt eine Runde hinzu.

Im Display wird die Zeit der letzten Runde, die Gesamtzeit bis zum Betätigen der Taste [LAP/...] und die aktuelle laufende Zeit angezeigt.

Dies können Sie bis zu 999-mal wiederholen.

obere Zeile  
im Display  
mittlere Zeile



In der **oberen Zeile** wird die Zeit seit dem Drücken der Taste [LAP/...] oder auch Rundenzahl genannt (bzw. auch Zeitdifferenz zwischen den Sportlern, wenn Sie mehrere Sportler stoppen), angezeigt. In der **mittleren** Zeile wird Ihnen die Zeit seit **Drücken der Taste [START/...]** oder auch Gesamtzeit genannt, angezeigt.

Um eine **Zeitmessung** zu **beenden**, betätigen Sie die Taste [.../STOP], die Zeitmessung wird beendet („Stop“ erscheint im Display) und Sie können Ihre Ergebnisse ablesen.

Mit der Taste [.../RESET] können Sie die Zeiten löschen (wenn „Stop“ im Display angezeigt wird)

Sofern Sie Zwischenzeiten mit der Taste [LAP/...] erfasst haben, können sie diese mit der Taste [RECALL] abrufen, dies funktioniert auch während der laufenden Zeitmessung. Im Display wird „RECALL“ angezeigt!

1 x [RECALL] = „FAST“, zeigt Ihnen die schnellste Runde und Zeit an

2 x [RECALL] = „SLOW“, zeigt Ihnen die langsamste Runde und Zeit an

3 x [RECALL] = „AVG“, zeigt Ihnen die durchschnittliche Zeit an

mit der Taste [MODE] verlassen Sie die RECALL-Funktion

### ODER

Sie rufen die maximal 99 gespeicherten Rundendetails mit der Taste [START/...] ab, **sofern Sie sich in der RECALL-Funktion befinden.**

Mit der Taste [START/...] wechseln Sie eine Runde nach oben, mit der Taste [LAP/...] wechseln Sie eine Runde nach unten. Wichtig: Sofern „RECALL“ im Display steht können Sie keine Werte löschen.

Die RECALL-Funktion verlassen Sie mit der Taste [MODE]

## 6. Timer & Taktgeber (PACER)

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die Timerfunktion aus.

Betätigen Sie hier für ca. 2 Sek. die Taste [RECALL], bis die Stunden (Timer1) blinken, die Einstellung dieser erfolgt danach mit [START/STOP].

Betätigen Sie die Taste [LAP/RESET] um zu den Minuten (Timer1) zu wechseln, die Einstellung erfolgt mit [START/STOP].

Betätigen Sie die Taste [LAP/RESET] um zu den Sekunden (Timer1) zu wechseln, die Einstellung erfolgt mit [START/STOP].

Mit der Taste [START/...], können Sie zusätzlich den Timer 2 (wie oben beschrieben) einstellen oder mit der Taste [RECALL] die Einstellung beenden.

Den Timer starten Sie mit der Taste [START/...].

Nach Ablauf der eingestellten Zeit von „Timer 1“ ertönt ein Signalton, und Timer 2 beginnt zu zählen, gefolgt von Timer 1 usw. . So können Sie diesen Timer sogar als frei programmierbaren und 2 stufigen Taktgeber mit maximal 999 Zyklen verwenden.

Mit der Taste [.../STOP] beenden Sie den Timer.

Mit [.../RESET] können sie den gestoppten Timer zurücksetzen.

## 7. Stroke / Schlagzahlmessung

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die Stroke Funktion aus.

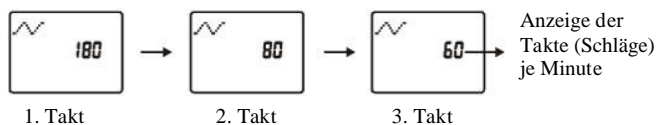
In dieser Funktion wird Ihnen die Schlagzahl je Minute bei **einer Messung von 3 Takten** angezeigt.

Im Display steht „STROKE 180“.

Betätigen Sie die Taste [START/...] und nach dem 3 Schlag (bzw. 3 Wiederholung) die Taste [.../STOP].

Ihnen wird nun im Display angezeigt, wie viele Wiederholungen dies je Minute wären. (Messbereich 11 – 180 Takte je Minute)

**Beispiel:** Sie betätigen [START/...], zählen 3 Takte mit je 1 Sek. und betätigen danach die Taste [.../STOP]. Im Display wird nun 60 Angezeigt, da bei exakter Wiederholung genau 60 Takte in der Minute möglich sind.



Mit der Taste [.../RESET] stellen Sie die Funktion wieder zurück.

## 8. Voreingestellter Taktgeber PACER

Wählen Sie mit der Taste [MODE] die PACE Funktion aus.

Wählen Sie nun mit der Taste [LAP/RESET] eine der voreingestellten Takte (10 – 20 – 30 – 40 – 60 – 80 – 120 – 160 – 240 oder 320 Takte je Sek.) aus.

Durch betätigen der Taste [START/...] beginnt nun der Taktgeber mit zu zählen und signalisiert die Takte akustisch.

Im Display werden Ihnen in der oberen Zeile die Gesamtzeit während der Taktung, in der mittleren Zeile „C“ die Anzahl der Takte (bzw. Wiederholungen), in der untersten Zeile „F“ die Frequenz in Takte/Sek. wie eingestellt, angezeigt.

Mit der Taste [.../STOP] beenden Sie den Timer.

Mit [.../RESET] können sie den gestoppten Timer zurücksetzen.

## 9. Batteriewechsel

Wenn die Anzeige schwach oder unvollständig wird, lassen Sie bitte bei einem Uhrmacher die Batterie (CR2032 oder Vergleichstyp) wechseln. Ein unsachgemäßer Batteriewechsel kann bei falsch eingesetzter Dichtung die Dichtigkeit der Stoppuhr beeinflussen!!

## 10. TIPP

Machen Sie sich mit dieser Stoppuhr vertraut, und üben Sie ein wenig, da die oben beschriebenen Funktionen vielseitig anwendbar sind.

- Rundenzahl und Gesamtzeit werden angezeigt
- Zeitdifferenz zwischen den Läufern mit der Anzeige der Gesamtzeit jedes einzelnen
- Taktgeber mit 1/10 Sek. Genauigkeit
- Speicherabruf



Art.Nr.: 768020/768070